

# Pravidla stolního fotbalu:

## **1. Zahájení hry**

Před zahájením hry obě strany provedou los mincí. Vítěz má právo volby strany. Hra je zahájena, je-li vhozen míč do hracího pole. Strany se střídají po každé odehrané hře.

## **2. Hrací doba**

Každá hra se hraje na 7 vítězných míčů, při skóre 6:6 musí vítězný tým obdržet o dva body více než druhý tým (tejně jako ve volejbale).

## **3. Podání**

Jako první podává družstvo, které je dle harmonogramu vedeno jako mužstvo domácí. V případné třetí hře se strany po celkové čtvrté dosažené brance střídají. Rotace míče pro ovlivnění vhozu je povolena. Vhazujícím družstvem nemůže být branka dosažena dříve, než se míč dotkl figur. Žádné družstvo nesmí po vhozu hrát míčem dříve, než se dotkne hrací plochy. Servírující hráč je povinen ověřit si připravenost soupeře k odehrání dalšího míče. Servírující hráč nesmí míč hodit dříve, než soupeřovo mužstvo potvrdí připravenost ke hře. Hráč smí ohrozit bránu až po přihrávce, nesmí dát gól z prvního doteku.

## **4. Míč ve hře**

Pokud byl míč uveden vhazujícím do hry, zůstává ve hře tak dlouho, dokud se s ním na stole hraje, je v dosahu kteréhokoliv z hráčů a není prohlášen za mrtvý nebo není dosažena branka.

## **5. Mrtvý míč**

Mrtvým míčem se označuje situace, kdy se míč zastaví a není v dosahu žádného hráče. Pokud je míč prohlášen za mrtvý, mužstvo které má míč ve svém obraném pásmu musí se předat obránci (brankáři), který znovu rozehraje míč – nesmí však přímo střílet !!! O tomto úkonu se musí obě družstva dohodnout a ujistit se, že jsou připravena ke hře.

## **6. Přerušení hry**

Jedenkrát za hru může každé z družstev požádat o přerušení hry (time out) na dobu 30 vteřin, a to zejména na údržbu, nebo úpravu hrací plochy, utření madel apod.. Time out může družstvo žádat pouze po dosažení branky jedním z družstev. Není povoleno žádat přerušení, když je míč ve hře. Mezi hrami je povolen čas max 120 vteřin, pro případnou poradu či WC. Pokud obě mužstva prohlásí, že jsou připravena ke hře dříve, než uplyne plný čas, hraje se dál.

## **7. Výměna místa**

Ve hře dvojic smí hrát každý hráč jen na obou tyčích, které jsou určeny pro jeho pozici. Střídání hráčů v útoku a obraně během hry není přípustné. K vystřídání může dojít pouze po skončení každé jednotlivé hry.

## **8. Otáčení tyčemi**

Protáčení tyčí je zakázáno. Protáčením se rozumí rotace nějaké figurky o více než 360 stupňů před nebo po dotyku míče. Pokud se míč dostane do pohybu tímto způsobem, musí se předat postiženému obránci (brankáři), který znovu rozehraje míč – nesmí však přímo střílet. Provinilé družstvo je navíc potrestáno technickým faulem. Pokud ze zakázaného protáčení padne gól, není uznán. Pokud hráč vstřelí otáčením vlastní branku, platí toto jako bod pro soupeře.

## **9. Dosažení branky**

Míč, který je vstřelen do branky, platí jako branka proti družstvu, které tuto branku brání. Míč který byl v brance, ale odrazí se zpátky do hracího pole, se jako branka počítá, pokud s tím souhlasí obě strany (dbejte smyslu fair play). Branka neplatí při spadnutí míče do brány při naklánění stolu při mrtvém míči.

## **10. Výměna stran**

Na konci každé hry si mužstva musí vyměnit strany.

## **11. Rozptylování**

Každý pohyb, každý hluk, který není způsoben tyčí, u které se nachází míč, může být hodnocen jako rozptylování. Hovory u stolu musí hráči omezit pouze na dorozumění se uvnitř mužstva. S výjimkou čestných komplimentů nejsou dovoleny žádné přímé či nepřímé komentáře vůči soupeři. Není dovoleno křičet nebo odvracet pozornost soupeře ze hry. Hráčům není dovoleno nadávat. Porušení těchto pravidel může být důvodem pro technický foul.

## **12. Technický foul**

Při porušení pravidel se uděluje technický foul. Po pátém technickém faulu v jedné hře nastává ztráta celé hry, a to 7:0.